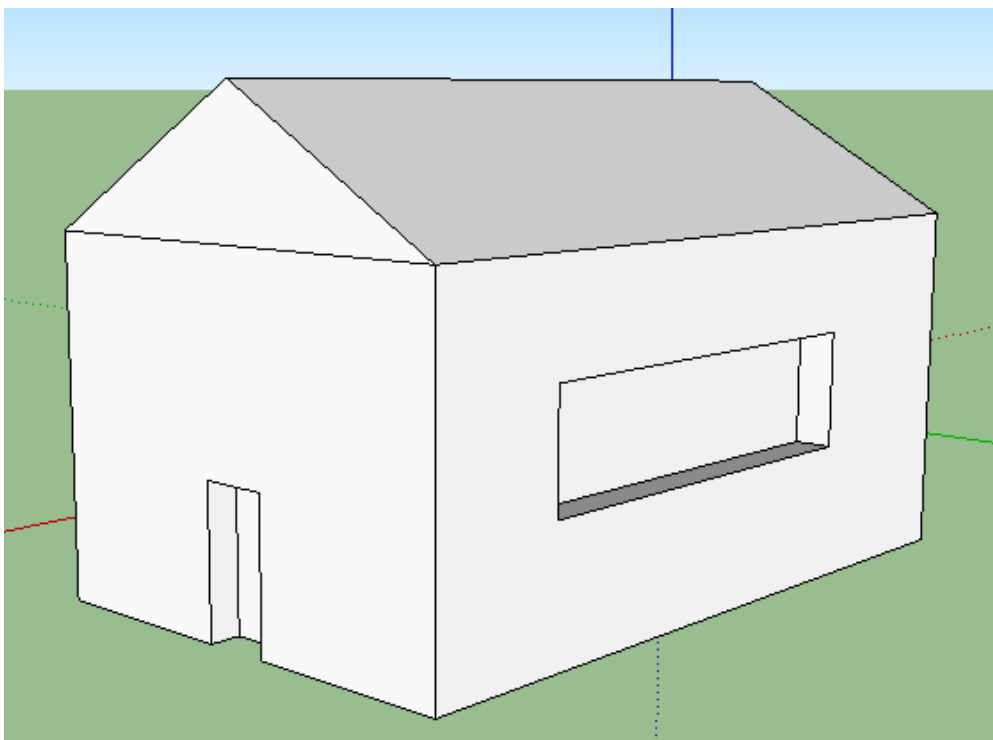
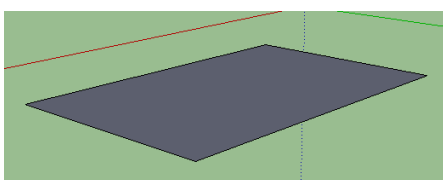



Chapitre 6 – Initiation à Sketchup

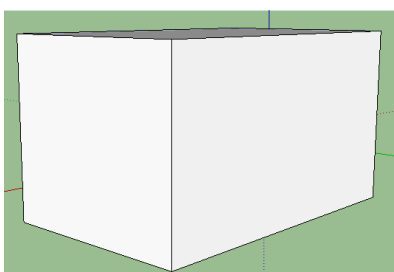
1) Construis une maison ressemblant à celle-ci.



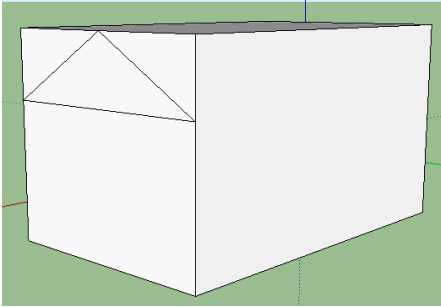
Étape 1 : Trace un rectangle sur le sol à l'aide de l'outil rectangle.



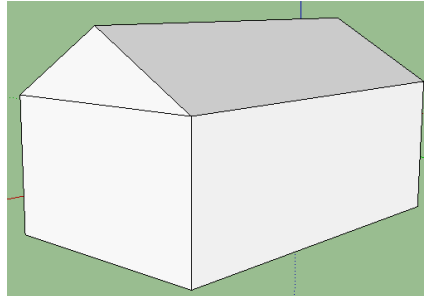
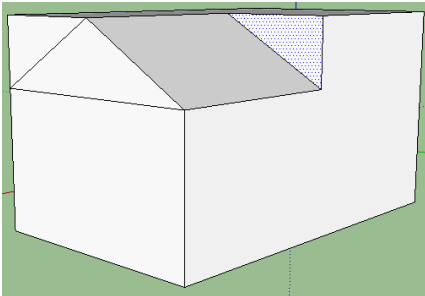
Étape 2 : À l'aide de l'outil « Pousser/tirer » , donne une hauteur à ton rectangle afin qu'il devienne un prisme.



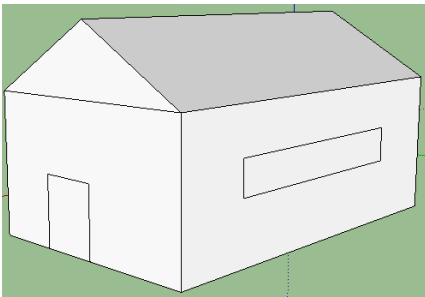
Étape 3 : Trace la forme du toit sur une des faces du prisme.



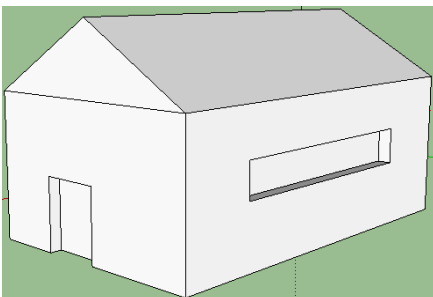
Étape 4 : À l'aide de l'outil « Pousser/tirer », pousser sur les parties superflues du toit.



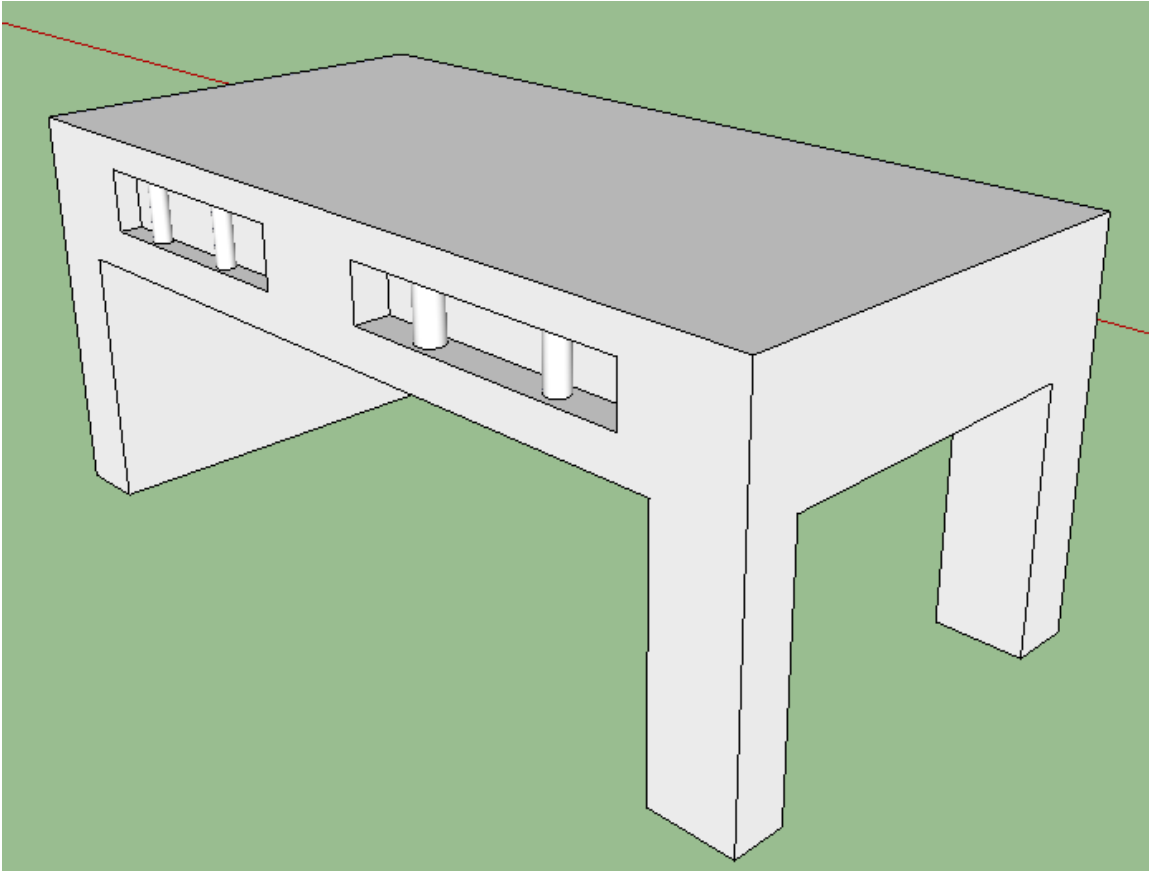
Étape 5 : Tracer une porte et une fenêtre à l'aide de l'outil « ligne » ou « rectangle ».



Étape 6 : À l'aide de l'outil « Pousser/tirer », donner une profondeur à la porte et à la fenêtre.



2) Construis un bureau ressemblant à celui-ci.



3) Imagine une maison comportant un rectangle, un disque et un polygone régulier à plus de 4 côtés et construis-la sur Sketchup.